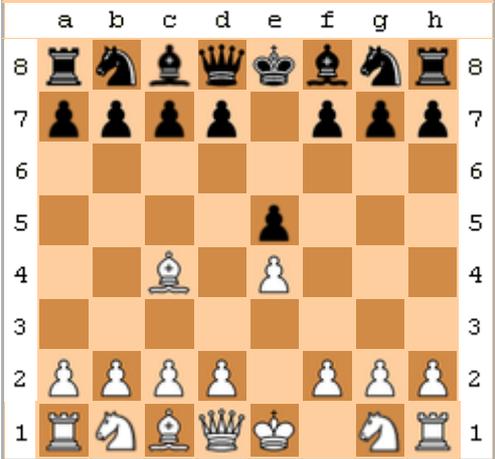


# Partita di alfiere

**Partita di alfiere**



**Mosse:** 1.e4 e5  
2.Ac4

**Codice ECO:** C23-C24

**Evoluzione di:** [Apertura di gioco aperto](#)

La **partita di alfiere** è un'[apertura di gioco aperto](#) degli [scacchi](#) caratterizzata dalle mosse::

1. e4 e5
2. Ac4

Questa antica apertura ebbe un momento di particolare favore nel [XVIII secolo](#), quando [Philidor](#) la segnalò come una delle più idonee ad introdurre il [gioco posizionale](#).

## Indice

[\[nascondi\]](#)

- [1 Analisi](#)
- [2 Continuazioni](#)
- [3 Codici ECO](#)
- [4 Voci correlate](#)

## Analisi

Le mire del Bianco sono di accelerare lo sviluppo dell'[alfiere](#) in una casella che gli garantisce una certa aggressività e permette di controllare la casa debole f7. In questa apertura il Nero può ripiegare, per trasposizione di mosse, su altre aperture più comuni, e/o complicare notevolmente il gioco.

La spinta dell'alfiere, prematura secondo molti che vorrebbero lo sviluppo dei [cavalli](#) prima di quello degli alfieri, può essere contrastata con 2...Cf6 oppure assecondata con Ac5. La prima alternativa gode di una migliore considerazione, permettendo la spinta d5, sviluppando un pezzo e costringendo, dopo d5, lo spostamento dell'alfiere con conseguente rallentamento nello sviluppo.

Nonostante la sua rarità questa [apertura](#) è comparsa anche nel [XX secolo](#) ai massimi livelli, utilizzata da [Larsen](#) e da [Kasparov](#).

## Continuazioni

Le linee principali consistono in:

2...Cf6 (*difesa berlinese*)

cui segue, nella variazione classica, 3.d3 oppure l'audace *gambetto Greco* 3.f4. Prelude invece al sacrificio di un [pedone](#) in cambio di un celere sviluppo di pezzi il tratto 3.d4. Da considerare anche il tratto 3.Cc3. Dalla posizione della difesa berlinese si può rientrare anche, per trasposizione di mosse nella [partita viennese](#)

2...Ac5 (*difesa classica*)

La continuazione classica proposta da Philidor è 3.c3. Il tratto però più giocato è 3.Cc3. Con intenti posizionali è anche da considerare il tratto 3.De2 Cc6?! 4.Af7+ Rf7 5.Dc4+ d5 6.Dc5 dxe4 7.Dc4+ Ae6 8.De4 Cf6 con vantaggio del Bianco.

## Codici ECO

- **C23:** 1.e4 e5 2.Ac4 (*difesa classica e altre varianti*)
  - **C24:** 1.e4 e5 2.Ac4 Cf6 (*difesa berlinese*)